A yellow and black sign

Description automatically generated with medium confidence

Curso JavaScript

Comisión: 30350

Profesor: Jose Nardulli

Tutores:

* Pablo Basueldo Arcati
* Juan Ignacio Vigario
* Matias Cantora
* Juan Manuel Gonzalez
* Damian Andres Cabrio
* Matias Sebastian Miro
* Marcelo Furlong

Presentación general de proyectos finales

Introducción

La figura del proyecto practico final, esta tan presente dentro del esquema de aprendizaje de CoderHouse en JavaScript, que es indispensable para obtener la certificación de este, y por ello es por lo que suele ser causa de muchas confusiones y preguntas entre los alumnos.

Teniendo en cuenta lo escrito anteriormente, se presenta este documento cuyo objetivo general, es el de mostrar proyecto finales de anteriores cursadas (todos con un grado aprobatorio) con el fin de ejemplificar mas a fondo el proyecto final, y a su vez inspirar a los alumnos a tener sus propias ideas.

Puzzles bar por Agustin Lopez

Graphical user interface, website

Description automatically generated

A picture containing text, bottle, beer, items

Description automatically generated

Típico e-comerce de bebidas espirituosas con el agregado adicional de poder hacer reservas para el consumo en sitio, destaca por sus diseño simplista y su buena funcionalidad y uso de funciones métodos clases, y efectos de transición.

Thanos banking por Lucas Cisterna

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Graphical user interface, application

Description automatically generated

Sistema de homebanking que destaca por su diseño y excelente estilo además de un código organizado usando los métodos modernos de ES6.

Emulador de MMO por Alejo Romero

Graphical user interface

Description automatically generated

Graphical user interface, website

Description automatically generated

Videojuego simple realizado por completo en JS y basado en HTML destaca por su diseño minimalista y originalidad, además de la organización del código y segmentación del mismo